# KV1 - Definiranje projektnog zadatka

## Projektni zadatak

[Opisati glavni cilj projekta i svrhu vizualizacije podataka.  
*Ovaj zadatak zahtijeva jasno definiranje problema koji se pokušava riješiti. Potrebno je postaviti jasne ciljeve i granice projekta, kao i odrediti koji će se podaci prikupljati i analizirati kako bi se riješio problem.*]

Naziv zadatka: Vizualizacija povijesti svjetskog prvenstva u igri League of Legends

Opis problema:

Opis zadatka:

Cilj projekta: Prikazati povijest osvajača svjetskog prvenstva koristeći kartu svijeta, prikazati broj igrača po nacionalnosti kroz godine, prikazati top 15 igrača po broju odigranih mečeva i omogućiti usporedbu tih igrača, te za zadnje odigrano svjetsko prvenstvo prikazati statistiku svih igrača i statistiku heroja koji su se pojavili barem 15 puta

Poveznica na git repozitorij projekta: https://github.com/frankoklepac/DataVisualizationProject

## Podatci

[Pronaći izvore podataka i opisati podatke koji će se koristiti za vizualizaciju.]

* + 1. Izvori podataka – <https://lol.fandom.com/wiki/World_Championship>,[https://gol.gg](https://gol.gg/)
    2. Podaci koji se koriste za svrhu vizualizacije se mogu pronaći na gore navedenim stranicama.

## Obrada podataka

[Opisati obavljeni postupak obrade i povezanja podataka.]

* + 1. *Obraditi prikupljene podatke i povezati ih kako bi se stvorio cjelovit skup podataka. Ovo uključuje čišćenje i obradu podataka, kao i provjeru njihove konzistentnosti, aktualnosti, cjelovitosti, tj. kvalitete i ispravnosti.*

## Relevantne vrste prikaza za korištene podatke

[Predložiti nekoliko različitih načina prikaza podataka koji bi bili prikladni za ovaj projekt]

* + 1. *Predložiti moguće načine prikaza podataka koji će pomoći u razumijevanju podataka i rješavanju problema koji je postavljen u prvom zadatku. Ovo može uključivati odabir najprikladnijeg načina vizualizacije podataka, ali to je zadatak iduće vježbe.*